

**MAGIC  
DISK  
Classic 64**

9/98

65 80,-  
str 9,80 **DM 9,80**

# 64'er

## DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

**It's Magic:** Demo des neuen Jump'n'Run-Spiels

**Geo-MakeBoot-Tools:** Hilfen für Geos-  
Bootdisketten

**Turbo-RE-System:** Speichererweiterungs-  
Tools und RAM-Floppy

**MegaOnline V2.0:** Demoversion der  
Onlinesoftware von Megacom

**RE 128:** Speichererweiterungs-Utility  
für den C 128





# Es ist angerichtet!

Disktentools, Hilfen zu Geos-Bootdisketten und ein tolles Spieledemo haben diesen Monat den Weg auf die aktuelle Heftdiskette des 64'er-Magazins gefunden. Wir wünschen viel Spaß!

## It's Magic

Freunde von Spring- und Hüpfspielen können in ein brandneues Game dieses Genres reinschnuppern: »It's Magic« einfach von Diskette laden und mit dem **RUN**-Befehl starten. Nach einem kurzen Infotext, den Sie mit einem Druck auf den Joystickknopf (Steuerhebel in Port 1) verlassen, wird das Hauptprogramm nachgeladen. Besitzer eines Floppybeschleunigers (z.B. Speed- oder DolphinDOS) sollten die Frage nach dem Fastloader mit Nein beantworten. Im Spiel steuern Sie die Hauptfigur mit dem Joystick – mit dem Feuerknopf schleudern Sie Blitze. Diese töten die Gegner des Helden. Wenn die Figur einen der Gegner oder die Stachelfallen berührt, geht ein Leben flöten. Unterwegs müssen Sie alle Diamanten aufsammeln und den Weg zum Ausgang finden. Sie sollten alle Gegner abschießen, denn einer der Feinde hat den Schlüssel. Den benötigen Sie, um in die nächste Spielstufe zu kommen. Die Vollversion des Games können Sie für 20 Mark direkt bei den Entwicklern anfordern.

L.B.

**Informationen:** Andre Zschiegner, Hermannstr. 8, 08412 Werdau, Tel. (0 37 61) 65 19, Fax (0 37 61) 65 19

## Geo-MakeBoot-Tools

Unser Werkzeugset hilft allen Geos-Nutzern, sich einfacher Boot-Disketten zu erstellen. Es erlaubt u.a. den Bootsektor zu bearbeiten, die Ladezeiten bei Bootdisketten zu verkürzen, und 1571-Geos-Disketten vor Diebstahl zu schützen. Das Programm ist komplett menügesteuert, eine Anleitung finden Sie auf der Diskette. Laden Sie die Datei **ANL.T&T.ZU.GEOMB** und starten das Programm. Sie können nun den Text auf dem Bildschirm studieren oder auf einem Drucker ausgeben. Außerdem besteht die Möglichkeit, die Anleitung als SEQ-File zu sichern und mit einer Textverarbeitung bzw. Editor zu verarbeiten oder zu drucken.

JOHANNES SCHULZE OECHTERING/LB

## WWW und 64'er

Das Internet ist ständig in Bewegung – so auch die Webpages des 64'er-Magazins. Das Online-Angebot des Heftes ist umge-



zogen – das AMIGA-Magazins hostet nun die Webseiten! Die neue URL des 64'er-Magazins lautet ab sofort:  
<http://www.amiga-magazin.de/64er/>. Ebenfalls hat sich die E-Mail-Adresse der Redaktion geändert – Sie erreichen uns nun unter: [64er@wekanet.de](mailto:64er@wekanet.de). Dahin können Sie gern Ihre Fragen, Hinweise, Ideen und Kritik schicken. Viel Spaß beim Surfen!

## RE128 und Turbo-RE-System

Bei diesem Programmpaket (finden Sie auf Diskettenseite 2) handelt es sich um den Nachfolger des RE-Systems aus 64'er-Ausgabe 5/97. Die Lösung arbeitet nun im C-128-Modus und befördert die gewünschten Programme in diesem Mode in die Speichererweiterung und kann auch gestartet werden. Vorteil des neuen Systems: Der C 128 verfügt über schnellere Laderoutinen – was sich bei 3,5-Zoll-Laufwerken (Floppy 1581 oder FD 2000) bemerkbar macht. Das gilt auch bei 1571-Floppies!

Die Realisierung einer C-128-Version des RE-Systems, wurde dabei durch den erweiterten Befehlssatz des C-128-Basics 7.0 unterstützt. Sie können mit dem System die RAM-Erweiterung als Floppylaufwerk nutzen. Die Daten lassen sich von einer herkömmlichen Floppydisk dahin kopieren und auch wieder auf die Plastikscheibe sichern. Die Anleitung zum Programm finden Sie auf Dis-

kette – Sie können den Text auf dem Bildschirm lesen, auf einem Drucker ausgeben oder in ein sequentielles File umlenken (s. Geo-MakeBoot-Tools).

Es lassen sich REUs mit 1 und 2 MByte Speicher nutzen – die Tools des Pakets arbeiten aber nicht in Verbindung mit einem GeoRAM-Erweiterungsmodul. Wer seine RAM-Erweiterung nicht auf 2 MByte Speicherkapazität aufrüsten kann oder will, kann sich an folgende Adresse wenden:

**Jens-Michael Groß**  
Hard- und Software-Entwicklungen  
Neheimer S47  
13507 Berlin  
Tel. (0 30) 4 32 97 22

Wer noch eine RAM-Erweiterung kaufen will, wird hier fündig:

**Performance Peripherals Europe**  
Silcherstr. 16  
5333 2 Bornheim  
Tel. (0 22 27) 91 02 97

Auf Seite 1 der aktuellen Heftdiskette finden Sie das Turbo-RE-System. Es ist eine neue Version des Speichererweiterungs-Tools aus 64'er 5/97. Prinzipiell arbeitet es wie sein Vorgänger. Der Ladevorgang wird aber durch den Fastloader »Heureka-Sprint« (veröffentlicht im 64'er-Magazin 3/87) beschleunigt. Das gilt, wenn man mit der Kombination C 64 und Floppy 1541 arbeitet. Die neue Version des Turbo-RE-Systems befördert 550 Blocks in ca. 25 Sekunden von Diskette in die Speichererweiterung. Die Anleitung zum Programm finden Sie neben allen Programmdateien auf der Diskette. Sie können den Text am Bildschirm lesen bzw. drucken (s. Geo-MakeBoot-Tools).

JOHANNES SCHULZE OECHTERING/LB

## Nachtrag: Demo MegaOnline V2.0

Bei der Zusammenstellung der Diskette ist uns im letzten Monat ein kleiner Fehler unterlaufen. Das MegaOnline-Demo war nicht komplett auf der Diskette – deswegen noch einmal alle Dateien in diesem Monat auf Diskettenseite 2. Die Anleitung zum Programm finden Sie in Heft 8/98.

**Informationen:** Britta Grimm, MegaCom Software, Langenfelder Hof 1, 78652 Deißlingen, Tel: (0 74 20) 13 24, Fax: (0 74 20) 26 08, T-Online \*matting#, WWW: [http://home.t-online.de/home/megacom\\_soft](http://home.t-online.de/home/megacom_soft)